



Taki Academy
www.takiacademy.com

Informatique

Résumé

Les sous programmes

Procédures

📍 Sousse (Khezama - Sahloul) Nabeul / Sfax / Bardo / Menzah El Aouina /
Ezzahra / CUN / Bizerte / Gafsa / Kairouan / Medenine / Kébili / Monastir /
Gabes / Djerba



PROCEDURES**1. Saisir un caractère Majuscule.**Procédure **saisie_majus** (@ c : caractère)**Début**

Répéter

Ecrire ("Donner un caractère")

Lire(c)

Jusqu'à $c \in ["A".."Z"]$ **Fin****2. Saisir une chaîne de caractère de 20 caractères maximum**Procédure **saisie_ch** (@ ch : chaîne)**Début**

Répéter

Ecrire ("Donner une chaîne")

Lire(ch)

Jusqu'à $\text{long}(ch) \in [1..20]$ **Fin****3. Saisir un entier compris entre 10 et 100**Procédure **saisie_n** (@ n : entier)**Début**

Répéter

Ecrire ("Donner un nombre")

Lire(n)

Jusqu'à $n \in [10..100]$ **Fin****4. Remplir un tableau T par N entiers**Procédure **RemplirT**(@ t : tab ; n : entier)**Début**

Pour i de 0 à n-1 faire

Lire(T[i])

Fin pour

Fin**5. Remplir un tableau T par N entiers aléatoires de 2 chiffres**Procédure **Tab_alea** (@ t : tab ; n : entier)**Début**

Pour i de 0 à n-1 faire

 $T[i] \leftarrow \text{alea}(10,99)$

Fin Pour

Fin

6. Remplir un tableau par des caractères aléatoires

Procédure **Tab_alea** (@ t : tab ; n : entier)**Début**

Pour i de 0 à n-1 faire

T[i] ← chr(alea(0,256))

Fin Pour

Fin

7. Remplir un tableau avec des chaines alphabétiques

Procédure **Remplir** (@T:tab;n:entier)**Début**

Pour i de 0 à n-1 faire

Répéter

Lire(T[i])

Jusqu'à **alpha**(T[i])=Vrai

Fin pour

Fin→ Voir la
fonction
alpha

8. Remplir un tableau T par N entiers positifs croissant.

Procédure **CroiTab**(@ t : tab ; n : entier)**Début****Répéter**

Ecrire ("Donner élément 1 du tableau") Lire(t[0])

Jusqu'à T[0]>0

Pour i de 1 à n-1 faire

Répéter

Lire(t[i])

Jusqu'à (t[i]>t[i-1])

FinPour

Fin

9. Afficher les éléments pairs d'un tableau T

Procédure **Affiche** (T : tab ; n : entier)**Début**

Pour i de 0 à n-1 faire

Si T[i] mod 2 = 0 alors

Ecrire (T[i])

Fin Si

Fin Pour

Fin

→ Voir la
fonction
Recherche

10. Remplir un tableau avec des éléments distincts.

```

Procédure Remplir(@T:tab;n:entier)
Début
Lire(T[0])
Pour i de 1 a n-1 faire
    Répéter
        Lire(T[i])
        Jusqu'à Recherche(T,T[i],i-1)=faux
Fin Pour
Fin
  
```

11. Afficher les entiers premiers qui $\in [a..b]$

→ Voir la
fonction
premier

```

Procédure afficher(a,b:entier)
Début
Pour i de a à b faire
    Si premier(i)=vrai alors
        Ecrire(i,"/")
    Fin si
Fin pour
Fin
  
```

12. Trier un tableau

```

Procédure tri_bulle (@ T:tab ; n:entier)
Début
Répéter
Ok ← faux
Pour i de 0 à n-2 faire
    si (t[i]>t[i+1]) alors

        Aux ← t[i]
        T[i] ← t[i+1]
        T[i+1] ← aux
        Ok ← vrai
    Fin si
Fin Pour
Jusqu'à (ok=faux)

fin
  
```







Taki Academy
www.takiacademy.com



Sousse (Khezama - Sahloul) Nabeul / Sfax / Bardo / Menzah El Aouina /
Ezzahra / CUN / Bizerte / Gafsa / Kairouan / Medenine / Kébili / Monastir /
Gabes / Djerba



www.takiacademy.com



73.832.000